

Datatekniker - Programmering 5 år. Svendeprøve på H6 skoleperiode. TEC Ballerup : 38 17 70 00

	Virksomhedsophold	H1 skoleperiode	Virksomhedsophold	H2 skoleperiode	Virksomhedsophold	H3 skoleperiode	Virksomhedsophold	H4 skoleperiode	Virksomhedsophold	H5 Skoleperiode	Virksomhedsophold	H6 Skoleperiode	Virksomhedsophold
	Ca. 3 mdr	* 10 uger	Ca. 6 mdr	* 10 uger	Ca. 6 mdr	* 10 uger	Ca. 6 mdr	* 10 uger	Ca. 6 mdr	* 10 uger	Ca. 6 mdr	* 5 uger	Rest
	<u>Eleven kan:</u>	<u>Indhold :</u>	<u>Eleven kan:</u>	<u>Indhold :</u>	<u>Eleven kan:</u>	<u>Indhold :</u>	<u>Eleven kan:</u>	<u>Indhold :</u>	<u>Eleven kan:</u>	<u>Indhold :</u>	<u>Eleven kan:</u>	<u>Indhold :</u>	<u>Eleven kan:</u>
Grundforløb	Udføre simple opgaver hvor dataudstyr anvendes	Grundlæggende programmering <i>Rutineret</i> 2 uger Objektorienteret programmering <i>Rutineret</i> 1 uge Database Programmering Grundlæggende SQL <i>Avanceret</i> 1 uge Clientside programmering HTML og CSS <i>Rutineret</i> 1 uge Netværk 1 <i>Avanceret</i> 1,5 uge Operativsystemer I Windows AD <i>Avanceret</i> 1 uge Serverteknologi I - Databaseserver <i>Rutineret</i> 1 uge Computer Teknologi <i>Rutineret</i> 1 uge Versionering og dokumentation <i>Rutineret</i> 0,5 uge	Designe, opbygge og implementere mindre databaseløsninger. Foretage administration, såsom sikkerhed, rettigheder og backup af databaseserver. Foretage mindre opsætning og administration af operativsystemer og netværk. Udvikle mindre consol-programmer og web-applikationer, der benytter HTML.	Objektorienteret programmering <i>Rutineret</i> 2 uger Database programmering Database design og SQL samt Performance <i>Avanceret</i> 1 uge GUI-Programmering WPF (Windows) eller Swing (Java) <i>Avanceret</i> 1 uge Clientside programmering JavaScript <i>Rutineret</i> 1,5 uge Sikkerhed II Sikkerhed på Server <i>Rutineret</i> 1 uge Serverteknologi I (Netværksservices) <i>Rutineret</i> 1 uge Serverteknologi I - Web-server <i>Rutineret</i> 1,5 uge IT Service Management I ITIL <i>Avanceret</i> 1 uge	Designe, opbygge og implementere web-applikationer der benytter HTML og CSS, samt administrere web-server. Designe, opbygge og implementere GUI-programmer, såsom Windows-programmer. Designe, opbygge og implementere databaseløsninger samt optimere performance. Sikre programmer over for misbrug. Deltage i procesforløb over for kunder.	Database programmering ORM og udarbejdelse af GUI interface <i>Avanceret</i> 1 uge GUI-Programmering Single Page Applications (SPA) Kommunikation med Web-service <i>Avanceret</i> 1,5 uge Serverside programmering Web Application og Web API <i>Avanceret</i> 1 uge Embedded Controller I <i>Begynder</i> 1 uge Embedded Controller II <i>Rutineret</i> 2 uger Softwaretest og sikkerhed Testplaner og metodiker <i>Rutineret</i> 0,5 uge Valgfag 1 uge Valgfri specialefag 2 uger	Designe, opbygge og implementere programmer, der benytter database. Designe, opbygge og implementere programmer, der fungerer som SPA. Designe, opbygge og implementere programmer der udbyder Web-API service, samt programmer der konsumerer Web-API. Designe, opbygge og implementere programmer til embeddede controllere samt programmer, der kommunikerer med disse. Teste udviklede programmer samt udvikle sikkerhedsløsninger i ifm. programudvikling.	App programmering I Grundlæggende om mobile OS <i>Rutineret</i> 1 uge App programmering II Cros platform Benytter enhedens data <i>Avanceret</i> 1 uge Faglig kommunikation Anvende og udarbejde dokumentation på Engelsk <i>Rutineret</i> 1 uge IT-Kravs-specifikation <i>Rutineret</i> 1 uge Softwaretest og sikkerhed Test af sikkerhed <i>Rutineret</i> 1 uge Programmerings-metodik Scrum og XP <i>Rutineret</i> 1 uge Valgfag 1 uge Valgfri specialefag 3 uger	Designe, opbygge og implementere Apps, der benytter den mobile enheds interne data, samt Apps, der kan afvikles på flere forskellige mobile platforme. Udarbejde kravspecifikation og dokumentation på dansk og engelsk. Teste software ift. hacking og anden misbrug. Deltage i software-projektudvikling ved brug af Scrum og XP eller anden metodik.	Serverside programmering Asynkron programmering <i>Avanceret</i> 1 uger Embedded Controller III <i>Rutineret</i> 2 uger App programmering III Benytter data fra omverdenen <i>Avanceret</i> 1 uge Linux rettet mod server og embedded <i>Rutineret</i> 1 uge Service Bl.a. kundeservice Serviceproces <i>Rutineret</i> 1 uge Projektstyring Prince2 <i>Rutineret</i> 1 uge Systemudvikling og projektstyring <i>Rutineret</i> 2 uger Valgfri specialefag 1 uge	Designe, opbygge og implementere synkron og asynkron programmer, der udføres på servere til f.eks. styringer og automatiseringer, hvor programmerne benytter kryptering og anden form for sikkerhed. Designe, opbygge og implementere programmer til embedede systemer, der benytter Ethernet-kommunikation og TCP/IP protokollen. Designe, opbygge og implementere Apps på mobile enheder, hvor der benyttes ude fra kommende data. Designe, opbygge og implementere programmer der udføres i Linux-miljø, såsom servere og embeddede Linux-systemer. Planlægge og styre et projektforløb hvor der udvikles programmer.	Udvikling <i>Rutineret</i> 1 uge Afsluttende projekt Svendeprøve Eksamineres i ovenstående, samt tidligere undervisning fra foregående skoleperioder <i>Avanceret</i> 4 uger	Anvende alle arbejds-discipliner og metoder ud fra det nødvendige kvalitetsniveau og i henhold til uddannelsens slutmål