

RangerSpot

Beskrivelse

RangerSpot er en skattejagt baseret på gps-koordinater. Gevinsten er penge.

På hjemmesiden rangerspot.com eller på RangerSpot Appen vælger deltageren en af de markerede destinationer(RangerSpot) på landkortet, hvorefter gps-koordinaterne købes. Ved hjælp af en håndholdt gps-enhed fx smartphone, finder deltageren frem til destinationen(RangerSpot). Når tilstedeværelsen på destinationen er præcis nok, registrerer RangerSpot Appen positionen og kommunikerer via internettet med deltagerens købeprofil. Godkendes positionen modtager deltageren øjeblikkeligt en sms eller mail med et "Tillykke". Godkendelsen udløser et antal point(Spot Point), alt efter RangerSpottets sværhedsgrad. RangerSpots kan i princippet være overalt på hele jordkloden.

Præmier

Der er forskel på sværhedsgraden i at nå frem til de forskellige RangerSpots. Et fundet RangerSpot med lav sværhedsgrad udløser færre Spot Point end et fundet RangerSpot med høj sværhedsgrad. Mange fundne RangerSpots med lav sværhedsgrad kan udløse lige så mange Spot Point som et færre antal RangerSpots med høj sværhedsgrad. Tildeling af Spot Point varierer sådan, at sammenfald af deltagernes antal Spot Point minimeres. De forskellige Spots varierer derfor tilstrækkeligt i forhold til, hvor mange Spot Point de udløser. Den deltager, der har flest Spot Point i løbet af en bestemt periode, vinder en procentdel af den samlede omsætning. Deltagere der ligger fra anden til tyvende pladsen vinder en tilsvarende mindre gevinst.

Eksempel: 100 deltagere køber hver 5 RangerSpots á 5 kr. Regnestykket bliver så $100 \times 5 \times 5 = 2500$ kr. Gevinsten kan være fx 10 procent. På denne måde kan en deltager købe for 25 kr., og samtidig være heldig at vinde 250 kr. Puljen der spilles om er altid synlig på www.rangerspot.com og på RangerSpot App'en.

Præmier for flest:

1. Spot Point
2. Besøgte Spots
3. Adventure Point

1. Ved flest Spot Point er præmien 10 procent af den samlede omsætning.
2. Ved flest besøgte Spots er præmien 5 procent af den samlede omsætning.
3. Ved flest Adventure Point er præmien et rejsegavekort

Prestige

Når niveauet af sværhedsgrad er højt nok udløses Adventure Point. Deltagerne rangerer på en Rangers Top 100 liste. Deltageren med flest Adventure Point ligger øverst. Adventure Point er til prestige.

Højeste niveau af sværhedsgrad hedder DangerSpot. Her udløses flest Spot Point og Adventure Point.

Køb af RangerSpot.

Køb af et RangerSpot sker på www.rangerspot.com eller med RangerSpot App.(Et RangerSpot kan anvendes flere gange pr. deltager(gennemtænkes for fordele og ulemper)). Prisen på et RangerSpot er den samme uanset sværhedsgrad. Køb af DangerSpot bliver tilgængelig ved tilstrækkeligt antal Adventure Point.

Deltagerens profil

På www.rangerspot.com og på RangerSpot Appen har hver deltager en blog. På et verdenskort er deltagerens Spots markeret.

Valg og placering af RangerSpots

Administratoren er enten fysisk tilstede på RangerSpottet og måler gps-koordinaterne, eller benyttes Google Maps.

Ved vanskeligt tilgængelige RangerSpots, som fx kløfter og bjerge, er fysisk måling nødvendig.

Antallet af RangerSpots er omfattende. Fremskaffelse gennemtænkes. Backpackere med erfaring i trekking og anvendelse af gps-udstyr, kan ansættes til at indsamle gps-koordinater, især fra DangerSpots. Samtidig laves der opsøgende arbejde i lokalområdet, så nye Spots kommer til.

Hvorfor vil det sælge?

RangerSpot vil sælge fordi der er mulighed for en relativ stor pengepræmie.

Indtjening

Det er muligt for sponsorer at betale for at få placeret et RangerSpot et bestemt sted fx ved en restaurant, ishus etc.

APP og hjemmeside

Information skal være tilgængelig for ikke-engelsk talende lande.

Markedsføring

RangerSpot skal gøres synligt på websider der indeholder rejse, trekking, friluftsliv, orienteringsløb, gambling, gps-gadgets.

Generelt

Enhver form for offentliggørelse af, hvordan man kommer til et Spot, medfører annullering og sletning af deltagerens profil.

Div.

DroneRanger giver deltagere mulighed for, at sende en drone ud til Spottet, uden selv at være personligt tilstede. Højdeangivelse undersøges.

RangerSpot noter

Nedtællingsur for hver pulje sikrer en synkronisering for puljens sluttidspunkt.

Puljerne varierer i hvor lang tid de strækker sig over.

1 måneds pulje giver hurtigere gevinst.

3 måneders puljer giver større gevinst.

1 års puljer.

Har deltagerne samme antal point, vinder/fører den, der først opnåede pointtallet. Benyttes det samme Spot mere end én gang, giver det procentvis færre Spotpoint. Første gang får man 100 procent Spotpoint, anden gang 90 procent, tredje gang 80 procent etc. 24 timer efter begynder en ny omgang for Spottet, og deltageren får igen 100 procent Spotpoint.

Køb af Spot kan ske forud for puljens start. Udbuddet af forskellige puljer fremgår tydeligt på app og hjemmeside. Hver deltager kan deltage i flere puljer samtidig. Når et Spot er købt, kan det bruges til alle RangerSpots. Når et Spot vælges på kortet, skal deltageren derefter vælge hvilken pulje han vil deltage i.

Ranglisten viser deltagernes brugernavn. Deltagerne skal kunne være anonyme.

Placer Spots ved tankstationer, rastepladser ved motorveje. Mulighed for sponsoraftaler.

Undersøg monopol på gps. Rettigheder. Brugsret. Geodatastyrelsen.

Send link facebook. Del med venner.

GST-skærmkort

BilSpot	CarSpot
GåSpot	WalkSpot
VandreSpot	TreckSpot
SeljSpot	SailSpot
KlatreSpot	ClimbSpot
OffroadSpot	OffroadSpot
DykkerSpot	DivingSpot
FlySpot	FlySpot

NDA Non Disclosure Agreement

Danske Spil

Internationale Spil undersøg

Udvikling Fyn

Undersøg om Danske Spil har virksomhed i udlandet.

Gevinstudbetalingsprocent 80

Undersøg Android Studio

Mit krav til Danske Spil "Gå uden om Facebook".

Lav Spots til bilister, forgængere, cyklister.

Puljer laves så der vælges nationalt eller verden.

Undersøg skat af gevinstudbetaling fra andre lande.

Godkendelse af Spillemyndigheden.

Udkast til tekst på hjemmeside

På kortet vælges et RangerSpot, som består af et sæt GPS-koordinater. Ved brug af GPS-koordinaterne kan du nu begive dig af sted til RangerSpottet. Når du er ved Spottet registreres det på RangerSpot App, som du skal installere på din mobiltelefon eller anden håndholdt enhed. Du modtager et *Tillykke! Du er på et RangerSpot*. Dette udløser 150 point. Når en pulje slutter, er vinderen den deltager der har flest point. Hvis flere deltagere har samme antal point, vinder den der først opnåede pointsummen.

Du kan købe så mange Spot du vil. Når du befinder dig ved et RangerSpot, registreres det automatisk af RangerSpot App, som selvfølgelig skal være tændt. Du behøver altså ikke på forhånd at vælge, hvilket RangerSpot du leder efter.

Du kan deltage i så mange puljer du vil på samme tid. Når du modtager et *Tillykke! Du er på et RangerSpot*, vælger du blot hvilken pulje pointene skal gå til.

I hver pulje kan du inden for 24 timer benytte hvert RangerSpot flere gange.

Først gang udløser 150 point.

Anden gang 125 point.

Tredje gang 100 point.

Fjerde gang 75 point.

Femte og efterfølgende gange 50 point.

24 timer efter sidste besøg, giver det igen 150 point første gang. 125 point anden gang etc.

Gevinsterne vokser i takt med antallet af deltagere. En førsteplads giver selvfølgelig den største gevinst. For alle deltagere er der mulighed for gevinst.

Gevinster overføres automatisk til den konto, der blev brugt ved betaling.

God fornøjelse!